

```
var bookNodes:XMLList = xml.children( );
trace(bookNodes[0].toXMLString( ));
```

و لمعرفة عدد العقد داخل الملف استخدم الدالة

```
length( )
```

مثال :

```
var bookNodes:XMLList = xml.children( );
for(var i:uint = 0; i < bookNodes.length( ); i++) {
trace(bookNodes[i].children()[0].toXMLString( ));
}
```

مثال : على استخدام الدالة parent()

```
trace(xml.children()[0].children()[0].parent().toXMLString( ));
```

مثال : على استخدام الدالة attributes()

```
var author0:XML = xml.children()[0].children()[1].children( )[0];
var attributes:XMLList = author0.attributes( );
var attributeName:String;
for(var i:uint = 0; i < attributes.length( ); i++) {
attributeName = attributes[i].name( );
trace(attributeName + " " + author0.attribute(attributeName));
}
```

يعتبر الاسلوب السابق هو المفضل في حالة اذا كنت لا تدري طريقة بناء او اسلوب ملف ال xml الذي تعمل معه لكن من المؤكد انها طريقة صعبة نوعا ما اما اذا كنت تعرف التراكيب المستخدمة في بيانات ملف ال Xml الخاص بك فانا انصحك باستعمال الطريقة التالية :

E4X طريقة

اسهل في التعامل حيث يمكنك التعامل مع العقد الصغيرة داخل الملف مباشرة E4X تعتبر من خلال الاسم الخاص بكل عقدة مثلا تريد ان تتعامل مع العقدة الاولى في الملف

```
trace(xml.book[0]);
```

مثلا لعرض الاسم الاول للكاتب الاول من الملف

```
trace(xml.book[0].authors.author[0].toXMLString( ));
```

مثلا لعرض اول صفة من صفات الكاتب الاول في اول عقدة

```
trace(xml.book[0].authors.author[0].@first);
```

استخدام E4X filters

مثلا لعرض كل اسماء اباء المؤلفين للكتب الذين اسمهم الاخير nabil

```
var authors:XMLList = xml.book.authors.author.(@last == "nabil");
for(var i:uint = 0; i < authors.length( ); i++) {
trace(authors[i].parent().parent().toXMLString( ));
}
```

الكتابة و التعديل باستخدام كائن اكس ام ال Writing to and Editing XML Objects

باستخدام تقنية E4X يمكنك تعديل اسم الكتاب الاول الى Flex2 with mic
xml.book[0].title = " Flex2 with mic ";

مثلا تغيير اسم المؤلف الثاني الى youssef